

Nieuwsbrief

oktober 2011

Edit Editorial

Ook deze maand is er weer een aankondiging van een nieuwe online cursus. Dit keer gaat het om Game development (zie "[Nieuwe cursus Game development in HTML5 en Open Web Technology](#)"). De cursus is zojuist gestart, dus enige haast met inschrijven is geboden.

Er komen steeds meer webtechnologieën die in samenhang zeer onderhoudende websites en webapplicaties mogelijk maken. Het garanderen van kwaliteit wordt echter door toenemende complexiteit steeds moeilijker. Om die reden is een nieuwe activiteit gestart om testen in samenhang te kunnen uitvoeren (zie "[W3C start Web Testing Activity](#)").

Het is natuurlijk spannend om met nieuwe webtechnologieën bezig te zijn. Die technologieën onder een kaasstolp houden maakt die spannende ontwikkeling vrij zinloos. Een van de doelen van W3C is dan ook voorlichting en verspreiding van kennis over webtechnologie. Het is dan ook met genoegen dat W3C kenbaar kan maken dat juist deze inspanning door de industrie wordt gesponsord (zie "[W3C verwelkomt Google en Adobe als eerste Organisation Sponsors](#)"). Uiteraard zien we dit als een goed voorbeeld en hopen we dat er meer sponsors zullen volgen! (zie hiervoor het [W3C Organization Sponsor program](#)).

Fons Kuijk

Nieuwsbrieven worden met regelmaat door het W3C Kantoor Benelux uitgegeven. Ze bevatten het laatste nieuws over W3C activiteiten en evenementen die door of in samenwerking met het Kantoor Benelux worden georganiseerd. Aanmelden of afmelden voor deze nieuwsbrief kan via een bericht naar: w3c-benelux@w3.org.

W3C Kantoor Benelux

*Missie W3C:
Het Web tot zijn
volle potentieel
ontwikkelen*

Web for Everyone

Web for Everyone

Web on Everything

Web on Everything

Knowledge Base

Knowledge Base

Trust and Confidence

Trust and Confidence



Draft: CSS Fonts Module Level 3

04 oktober 2011

De *Cascading Style Sheets (CSS) Working Group* heeft een Working Draft gepubliceerd van *CSS Fonts Module Level 3*. Deze specificatie beschrijft hoe font eigenschappen gespecificeerd worden en hoe font resources dynamisch geladen worden. Font resources kunnen lokaal aanwezig zijn, geïnstalleerd zijn op het systeem waarop een user agent draait, of kunnen gedownload worden. Voor lokale font resources kan beschrijvende informatie direct van de font resources worden verkregen. Voor downloadbare font resources (soms aangeduid als webfonts), is de beschrijvende informatie ingesloten in de referentie naar de font resources. Het is typerend voor font families om niet een enkele lettertype voor elke mogelijke variatie van font eigenschappen te bevatten. Het CSS font selectie mechanisme beschrijft hoe een gegeven set van CSS font eigenschappen past bij een gegeven lettertype. Lees meer over de *Style Activity*.

Nieuwe cursus Game development in HTML5 en Open Web Technology

07 oktober 2011

W3C kondigt zijn nieuwste online cursus aan toegewijd aan "*Game Development in HTML5*". De cursus is ontwikkeld en wordt gegeven door Michal Budzynski, die recent *onGameStart* heeft geleid, waar *W3C/OpenMedia* met de gemeenschap voor webspellen de *standaardisatie eisen rond spellen* heeft onderzocht. Deze cursus duurt 4 weken van 31 oktober tot 27 november 2011. Door deze cursus zullen studenten browser gebaseerde multi-speler spellen maken gebruikmakend van open web technologieën zoals HTML5 canvas, CSS Transitions, Timing control voor script gebaseerde animaties, Web sockets en andere JavaScript APIs. De prijs van de cursus is €225. *Registreer vandaag!*

Bad to Good: Demo toont web toegankelijkheid

13 oktober 2011

De Web Accessibility Initiative (WAI) Education and Outreach Working Group (EOWG) heeft een update gepubliceerd van de *Before and After Demonstration (BAD)*. BAD toont een ontoegankelijke website en een verbeterde versie van de zelfde website met de toegankelijkheidsbarrières geslecht. Lees de *call for review email*, leer over *Accessibility* en bezoek de *WAI home pagina*.

W3C start Web Testing Activity

13 oktober 2011

W3C kondigt de start aan van een nieuwe *Web Testing Activity*. Jarenlang heeft W3C technologieën onafhankelijk in een verscheidenheid van werkgroepen getest. Elke specificatie volgt eigen methoden om de onderliggende technologie te testen en er was minimale afstemming tussen werkgroepen omtrent testmethoden. Technologieën zoals HTML, CSS en APIs moeten in dezelfde user agent getest worden, soms in combinatie. Aangezien het aantal technologieën en het aantal apparaten die er gebruik van maken toeneemt, is het van vitaal belang voor de kwaliteit op het web dat W3C ten aanzien van testen een breder standpunt inneemt. Daarom heeft W3C twee groepen gestart. De *Browser Testing and Tools Working Group* zal technologieën produceren voor testen, debuggen en foutopsporing van webapplicaties in browsers. De *Web Testing Interest Group* zal testmechanismen en bijbehorend materiaal ontwikkelen en gebruiken om webtechnologieën op verschillende apparaten (desktops, mobieltjes, TV etc.) te testen.

W3C start de Model-Based User Interfaces Working Group

17 oktober 2011

W3C kondigt de nieuwe *Model-Based User Interfaces (MBUI) Working Group* aan. De missie van de Model-Based UI Working Group is het ontwikkelen van standaarden als basis voor interoperabiliteit tussen authoring tools voor context bewuste gebruikersinterfaces voor web gebaseerde interactieve applicaties. Applicatie ontwikkelaars worden steeds meer geconfronteerd met grote variaties in capaciteit van apparatuur, met details van standaarden die deze ondersteunen, de behoefte om voor toegankelijkheid hulptechnologieën aan te bieden, de vraag naar rijkere gebruikersinterfaces, de toenemende verzameling programmeertalen en bibliotheken, en de behoefte binnen een kostenraming en uitdagende tijdsplanning te blijven bij ontwikkeling en onderhoud van applicaties. De Model-Based UI Working Group zal uitgaan van extensieve ervaringen met model-gebaseerde gebruikersinterface oplossingen en zal een sterke basis leveren voor interoperabele authoring tools voor interactieve applicatie front-ends, met HTML5 als platform. Lees meer over de *Ubiquitous Web Applications Activity*.

First Draft: PROV Data Model and Abstract Syntax Notation

18 oktober 2011

De *Provenance Working Group* heeft een First Public Working Draft gepubliceerd van *The PROV Data Model and Abstract Syntax Notation*. PROV-DM is een basis datamodel voor vastleggen van herkomst om representaties te maken van de entiteiten, mensen en processen die betrokken zijn bij totstandkoming van data of ding in de wereld. PROV-DM is domeinagnostisch maar met goed gedefinieerde uitbreidingspunten zodat verdere domein- en applicatie-specifieke uitbreidingen gedefinieerd kunnen worden. Het gaat gepaard met PROV-ASN, een technologie onafhankelijke abstracte notatie voor syntaxis waarmee leesbare serialisatie van PROV-DM instanties mogelijk is, wat afbeelding op een concrete syntaxis faciliteert, en die is gebruikt als een basis voor een formele semantiek. Lees meer over de *Semantic Web Activity*.

W3C verwelkomt Google en Adobe als eerste Organisation Sponsors

19 oktober 2011

Eerder dit jaar heeft W3C het *W3C Organisation Sponsor Program* geïntroduceerd om de capaciteit voor verspreiding van webstandaarden te vergroten. W3C kondigt de eerste W3C Organisation Sponsors aan: Google (Gold) en Adobe (Silver). W3C dankt beide organisaties voor hun generositeit. W3C zal de donaties gebruiken om training, documentatie, tools en verspreiding naar web professionals te ondersteunen. "W3C is een hoeksteen van de evolutie van het World Wide Web en Google is blij dit te ondersteunen en neemt graag deel aan deze processen", zei Vint Cerf, hoofd internet evangelist bij Google en internet pionier. "W3C brengt vele perspectieven vanuit de wereld samen om het web vooruit te brengen", zei Kevin Lynch, hoofd technologie bij Adobe. "We ondersteunen deze inspanning graag en zien uit naar verdergaande samenwerking met onze gelijkkluidende visie over de standaardisatie van een rijker web." Lees het *persbericht* en lees meer over het *W3C Organization Sponsor Program*.

3

Group Note: Ontology of Rhetorical Blocks (ORB)

20 oktober 2011

De *Semantic Web Health Care and Life Sciences Interest Group* heeft een groepsnote gepubliceerd van *Ontology of Rhetorical Blocks (ORB)*. De Ontology of Rhetorical Blocks is een

formalisatie die de grove retorische structuur van wetenschappelijke publicaties vastlegt. Deze note is gemaakt om een algemeen overzicht te geven van de motivatie en use-cases voor ORB, naast de werkelijke conceptuele elementen ook praktische voorbeelden hoe het in samenhang met verschillende representatie talen te gebruiken. Lees meer over de [Semantic Web Activity](#).

Update Drafts van drie WebApps Specificaties: File API, Server-Sent Events, HTML5 Web Messaging

20 oktober 2011

De [Web Applications Working Group](#) heeft updates van drie Working Drafts gepubliceerd:

- [File API](#), die een API levert voor representatie van file objecten in web applicaties, en om ze programmatisch te selecteren en toegang tot de data te geven.
- [Server-Sent Events](#), die een API definieert om een HTTP verbinding te openen voor ontvangst van een server van push notificaties in de vorm van DOM events. De API is ontworpen zodat uitbreiding mogelijk is om met andere push notificatie schema's, zoals Push SMS, te kunnen werken.
- [HTML5 Web Messaging](#), die twee mechanismen definieert voor communicatie tussen browsing contexten in HTML documenten.

Lees meer over de [Rich Web Client Activity](#).

W3CConf Developer Conferentie: Programma, Sprekers en Sponsors

21 oktober 2011

W3C kondigt de sprekers en het programma aan van [W3CConf](#), W3C's eerste ontwikkelaarsconferentie in het Seattle district op 15-16 november 2011. W3CConf omvat presentaties van gerenommeerde experts op het gebied van ontwikkeling voor mobiele, layout, script bibliotheken, graphics, veiligheid en web spellen, en er zijn representanten van vooraanstaande browser en authoring tool leveranciers. De presentaties zijn gericht op technologieën die momenteel beschikbaar zijn, met een blik op de toekomst; dit gaat over ontwikkelaars, niet over producten. De [registratie is geopend](#). W3C bedankt Microsoft die deze conferentie mogelijk maakt, en spreekt waardering uit voor Platinum Sponsor ATT, en Gold Sponsors Adobe en Nokia.

Incubator Group Report: Library Linked Data XG Final Report

25 oktober 2011

De W3C [Library Linked Data Incubator Group](#) heeft haar [eindrapport](#) gepubliceerd. Dit rapport karakteriseert de huidige staat van data management voor bibliotheken, schetst potentiële voordelen voor bibliotheken van het publiceren van data als Linked Data, en formuleert aanbevelingen voor volgende stappen die organen die zich met standaardisatie voor bibliotheken bezig houden, data en systeem ontwerpers, bibliothecarissen, archivariissen, en hoofden van bibliotheken kunnen nemen. Het rapport wordt aangevuld door twee meer gedetailleerde rapporten. "[Use Cases](#)" beschrijft applicaties die voordelen aantonen van adoptie van Semantic Web standaarden en Linked Data principes voor publicatie van bibliotheekactiva zoals bibliografische data, concept schema's, en catalogussen. "[Datasets, Value Vocabularies, and Metadata Element Sets](#)" geeft een snapshot van momenteel beschikbare key elementen voor het maken van Linked Data voor bibliotheken. De groep heeft enkele documenten beschikbaar gesteld onder de [W3C's Semantic Web wiki](#) en verwacht dat de discussie doorgaat op de [public-ld-mailing list](#). Beiden staan open voor geïnteresseerd publiek. Deze publicatie is deel van de [Incubator Activity](#), een forum waar W3C leden innoveren en experimenteren. Het maakt geen deel uit van de W3C standaard track.

Last Call: Web Storage

25 oktober 2011

De *Web Applications Working Group* heeft een Last Call Working Draft gepubliceerd van *Web Storage*. Deze specificatie introduceert twee gerelateerde mechanismen, vergelijkbaar met HTTP session cookies, voor opslag van gestructureerde data bij de cliënt. De eerste is ontworpen voor scenario's waar de gebruiker een enkele transactie uitvoert, maar gelijktijdig meerdere transacties in verschillende vensters zou kunnen uitvoeren. Cookies kunnen deze situatie niet goed aan. Hiervoor introduceert deze specificatie het sessionStorage IDL attribuut. Commentaar is welkom tot en met 15 november, Lees meer over de *Rich Web Client Activity*.

Incubator Group Report: Object Memory Modeling XG Final Report

26 oktober 2011

De W3C *Object Memory Modeling Incubator Group* heeft haar *eindrapport* gepubliceerd. Dit rapport vat de bevindingen van de Object Memory Modeling Incubator Group samen. Er wordt een XML-gebaseerd object memory model geïntroduceerd die modeleren mogelijk maakt van events of andere informatie over individuele fysieke artefacten, en die ontworpen is om data opslag van deze gegevens mogelijk te maken op zogenaamde "smart labels" die aan het fysieke artefact zijn gekoppeld. De groep geeft verschillende aanbevelingen ten aanzien van toekomstige ontwikkelingen van het object memory formaat bij het W3C; deze behandelen de relatie met modelering van herkomst, het opnemen van object memories in web pagina's en potentiële voordelen van een object memory API.

Deze publicatie is deel van de *Incubator Activity*, een forum waar W3C leden innoveren en experimenteren. Het maakt geen deel uit van de W3C standaard track.

Incubator Group Report: Unified Service Description Language XG Final Report

27 oktober 2011

De W3C *Unified Service Description Language Incubator Group* heeft haar *eindrapport* gepubliceerd. De missie van de Unified Service Description Language Incubator Group was aan het reeds bestaande voorstel voor USDL te werken in drie richtingen: onderzoek van vergelijkbare benaderingen en deze relateren aan USDL, omvormen van de specificatie om deze in lijn te brengen met W3C en de feedback die verzameld is, en de praktische relevantie aantonen door bij verschillende partners testen als referentiemateriaal te maken. Gedurende de loop van de XG is de aandacht minder op de taal zelf gericht om beter te kunnen concentreren op use cases en gebruik. Het Incubator Group Report bevat daarom een uitvoerig overzicht en beoordeling van andere talen, specificaties en benaderingen die men aan USDL gerelateerd vond. Het rapport bevat ook een beschrijving van de referentie testen en implementaties daarvan, een lijst van vraagstukken en ideeën voor verbetering van de volgende versie van USDL, en een statement van enkele partners over USDL. Het eindigt onder andere met de aanbeveling om met de USDL specificatie verder te gaan in de vorm van een Working Group.

Deze publicatie is deel van de *Incubator Activity*, een forum waar W3C leden innoveren en experimenteren. Het maakt geen deel uit van de W3C standaard track.

Last Call: Touch Events version 1

27 oktober 2011

De *Web Events Working Group* heeft een Last Call Working Draft gepubliceerd van *Touch Events version 1*. User Agents die op terminals draaien met aanraakinvoer voor webapplicaties gebruiken typisch geïnterpreteerde muis events om gebruikers met interactieve webapplicaties te laten werken. Maar deze geïnterpreteerde events, genormaliseerde data gebaseerd op de fysieke aanraak invoer, kan mogelijk de bedoelde gebruikerservaring niet leveren. Machine afhankelijke applicaties zijn in staat beide te realiseren door middel van de systeem APIs. De Touch Events specificatie levert nu een oplossing voor Open Web Platform applicaties: de mogelijkheid om aanraakevents, en multiple aanraakpunten voor apparaten met die mogelijkheid, direct af te handelen. Commentaar is welkom tot en met 17 november. Lees meer over de *Rich Web Client Activity*.

First Draft WebRTC 1.0: Real-time Communication Between Browsers

27 oktober 2011

De *Web Real-Time Communications Working Group* heeft de First Public Working Draft gepubliceerd van *WebRTC 1.0: Real-time Communication Between Browsers*. Dit document definieert een set APIs die video conferenties mogelijk maken vanuit een Open Web Platform applicatie. Met deze APIs kunnen lokale media, waaronder audio en video, bij een platform worden aangevraagd, media die over het netwerk kunnen worden gestuurd naar een andere browser of apparaat met implementaties van de juiste set real-time protocollen, en media van een andere browser of apparaat worden ontvangen om lokaal verwerkt en gedisplaid te worden. Deze specificatie is ontwikkeld in samenhang met een protocol specificatie ontwikkeld door de IETF RTCWEB groep. Lees meer over de *Ubiquitous Web Application Activity*.

W3C Gemeenschap komt samen voor de Technical Plenary 2011

27 oktober 2011

De W3C gemeenschap komt van 30 oktober tot en met 4 november bijeen in Santa Clara, Californië voor *TPAC 2011*, W3C's jaarlijkse face-to-face meeting om technische en strategische richtingen voor de organisatie te coördineren. Er worden meer dan 350 mensen verwacht die deelnemen aan Working Group meetings, een *Advisory Committee meeting*, en een *Plenary Day*, dit jaar georganiseerd als een deelnemer gestuurde camp. Naast twee plenaire sessies (over Web en Televisie, en Web Content Interoperabiliteit), kunnen deelnemers over een *verscheidenheid van afzonderlijke onderwerpen* discussieren. Hoewel deelname aan TPAC beperkt is tot degenen die in W3C groepen acteren zijn de handelingen van TPAC publiek, en deze zullen kort na de bijeenkomst beschikbaar gesteld worden. Volg de bijeenkomst op sociale netwerken met de tag #tpac.

W3C Kantoor Benelux

Science Park 123
1098 XS Amsterdam
Postbus 94079
1090 GB Amsterdam
Tel.: +31 20 5924190
Fax: +31 20 5924199
e-mail: w3c-benelux@w3.org

Office Manager:

Dr. Fons Kuijk
Tel.: +31 20 5924190
e-mail: Fons@w3.org

7

Het World Wide Web Consortium (W3C) is een internationale gemeenschap die specificaties en software ontwikkelt om verdere groei van het web op lange termijn te verzekeren. Het W3C heeft als missie het World Wide Web tot zijn volle potentieel te ontwikkelen.

Organisaties worden uitgenodigd lid te worden van W3C. Zij hebben daarmee toegang tot de door W3C georganiseerde bijeenkomsten en de uitgebreide informatie voor leden op de W3C website, waar de nieuwste technieken op het gebied van het World Wide Web besproken worden. Leden (vooral de web-ontwikkelaars) dragen bij of hebben invloed op de toekomstige standaarden van het Web.

Daarnaast informeert het World Wide Web Consortium ook niet leden via de openbare delen van de W3C website. Deze informatie is ook bedoeld voor gebruikers.

Het W3C Kantoor in de Benelux is een contactpunt voor W3C activiteiten in de Benelux. Het is een van de vele regionale kantoren van het W3C. De regionale W3C kantoren zorgen ervoor dat het W3C en zijn specificaties in de regio bekend raken. Daarnaast zorgen zij ervoor dat lokale feedback W3C bereikt. De geografische spreiding van kantoren zorgt ervoor dat het WWW zich echt uitstrekt over de hele wereld.

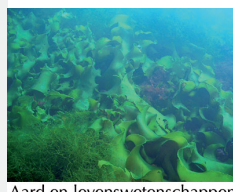
In het bijzonder zorgt het W3C kantoor in de Benelux voor:

- support voor lokale evenementen (conferenties, workshops, W3C Werkgroep Meetings)
- een forum voor W3C leden in de Benelux
- feedback van lokale input aan W3C
- verspreiding van W3C resultaten in de vorm van nieuwsbrieven en persberichten
- organisatie van cursussen, tutorials aan geïnteresseerden in de Benelux, over de nieuwste technologieën die door W3C gedefinieerd zijn.

De kantoren stimuleren ook lokale industrie en bedrijfsleven om actief deel te nemen aan het ontwikkelen van webtechnologieën. Deze deelname is ook van groot belang voor de industrie in de Benelux.

Het W3C Kantoor Benelux is gehuisvest in het *Centrum Wiskunde & Informatica* (CWI). CWI is het nationale onderzoeksinstituut voor wiskunde en informatica, in 1946 opgericht om het land te helpen met de wederopbouw na de Tweede Wereldoorlog. Nog steeds is het verspreiden van kennis een belangrijk doel, niet alleen via wetenschappelijke publicaties maar ook via contractonderzoek en de oprichting van spin-off bedrijven. Het CWI bevindt zich op het Science Park, Amsterdam en is gelieerd aan de Nederlandse Organisatie voor Wetenschappelijk Onderzoek (NWO).

De snelle ontwikkelingen in het internationale onderzoek vraagt van het CWI een concentratie van middelen en duidelijke keuzes. De strategie voor de komende periode tot 2012 is geïnspireerd door de volgende vier brede, sociaal relevante thema's:



Aard en levenswetenschappen



De data explosie



Maatschappelijke logistiek



Software als service